

Программа Вашего обучения



Школа программирования для детей
CODDY



О курсе «Minecraft в Scratch»-2 Шарафутдинов Рафаил

Цель курса: совершенствование сделанной в первом модуле программы, дополнение игры собственными идеями.

Программа курса:

День первый

Создание верстака.

- Добавление верстака на уровень
- Создание активных ячеек
- Выбор и добавление комбинаций для созданий предметов

День второй

Добавление оружия.

- Добавление различного оружия
- Добавление функции стрельбы стрелами
- Смена оружия

День третий

Добавление мобов (врагов).

- Добавление локальных врагов (контролирующих одну территорию)
- Добавление агрессивных врагов (движущихся за главным героем)
- Добавление мирных мобов

День четвертый

Дополнение по личным просьбам.

- Обсуждение желаемых добавлений и выбор общих идей
- Воплощение этих идей в игре
- Презентация игры