

## О курсе «Основы программирования - 3»

Максим Ломакин

**Цель курса:** Продолжить знакомство с принципами программирования и углубить знания о них. Развить абстрактное, логическое и алгоритмическое мышление, память. Развить навыки работы в различных средах визуального программирования. Закрепить навыки и знания, полученные на первых двух уровнях курса.

### Программа курса:

#### День первый

- Составление алгоритмов для различных исполнителей
- Работа в приложении «Пиктомир»
- Работа в приложении The Foos

#### День второй

- Игра «Капитан - Робот» (составление алгоритмов)
- Использование команды повторение в «Пиктомир»
- Работа в приложении The Foos

#### День третий

- Составление алгоритмов для исполнителей
- Использование функций в программах для исполнителей Пиктомир
- Работа в приложении The Foos

#### День четвертый

- Работа в приложении The Foos
- Работа в приложении «Пиктомир»
- Использование функций в программах для исполнителей

