



О курсе «Программирование игр на Python»

Ксения Леонтьева, Стас Цепя

О курсе: цель курса – показать, что программирование - это не сложно, изучить основные команды, научиться решать простые задачи и пройти полный цикл разработки игры с помощью Pygame (набора команд, очень удобного для написания игр с графическим интерфейсом). Во время каждого занятия ребенок будет решать задачи на соответствующую тему.

Программа курса:

День первый

- Что такое программирование
- Простые команды для ввода и вывода данных
- Основы графического интерфейса в Pygame
- Координаты

Задание: рисуем фигурку с помощью команд

День второй

- Условные инструкции (if, else, elif)
- Форматирование блоков кода
- Игровой цикл
- Анимация и управление клавишами

Задание: начинаем работу над игрой «Змейка»

День третий

- Циклы (for и while)
- Списки и операции над ними
- Добавление и удаление элементов. Проход по списку в цикле

Задание: продолжаем работу над игрой «Змейка»

День четвертый

- Закрепление пройденного
- Дополнительные возможности Pygame (изображения, звуки, текст)

Задание: добавить текстуры, звуки к игре.

Ваш ребенок познакомится с основами питона и узнает, что программировать может быть просто и интересно!

