



О курсе «Иллюстратор и основы графического дизайна»

Диана Лозенко

Цель курса: Этот курс посвящен основам проектирования в графическом редакторе Illustrator.

Программа курса:

День первый

- Короткий мастер класс по основам программы
- Работа с линиями и геометрическими фигурами

Задание для работы на уроке: Освоить инструмент «перо» и «геометрические фигуры». Выбрать, а также создать своего линейного животного.

День второй

- Пиксельная графика
- Композиция
- Работа с цветом и тенями

Задание для работы на уроке: нарисовать своего выбранного на предыдущем уроке животного в технике «pixel art» с помощью 2-х программ.

День третий

- Работа с цветом, а также с прозрачностью слоев
- Работа с лицом и выявление отличительных черт каждого

Задание для работы на уроке: Нарисовать свой собственный портрет, возможно даже целую семейную композицию (селфи в мультипликационном виде) с помощью изученных инструментов программы.

День четвертый

- Все о шрифтах

Задание для работы на уроке: создать картинку из шрифта и нарисованных ранее элементов.

Рисуй и создавай с нами!

